

# Játékvezetői Irányelvek II.

## Helyezkedés – Alapok

Magyar Floorball Szakszövetség  
Játékvezetői Testület

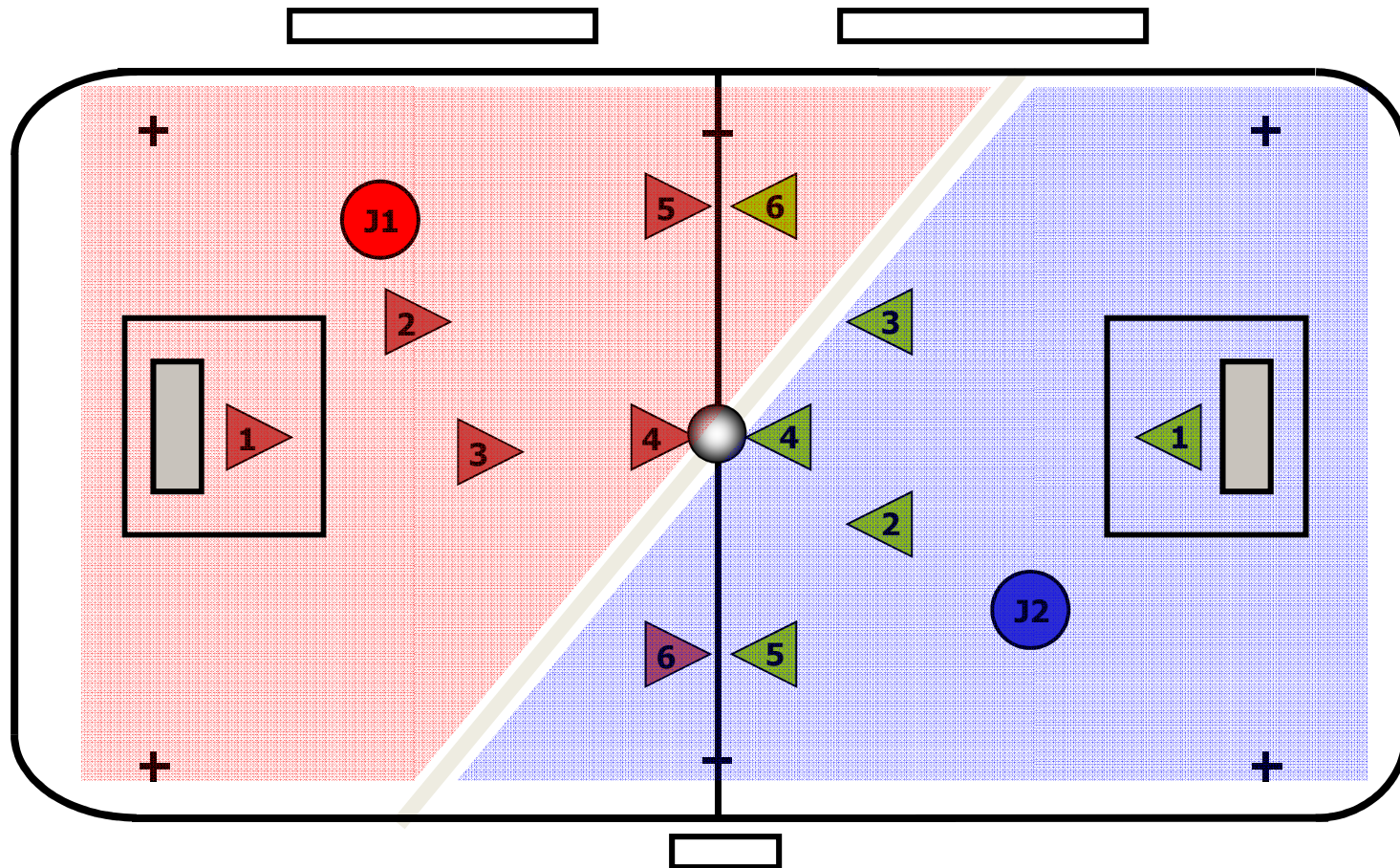
[jt@hunfloorball.hu](mailto:jt@hunfloorball.hu)

2013. január 2.

*Mottó: „Nem azért van két játékvezető egy floorball mérkőzésen, hogy az eseményeket két különböző szögből lássák, hanem, hogy ketten együtt lehetőleg mindent lássanak.”*

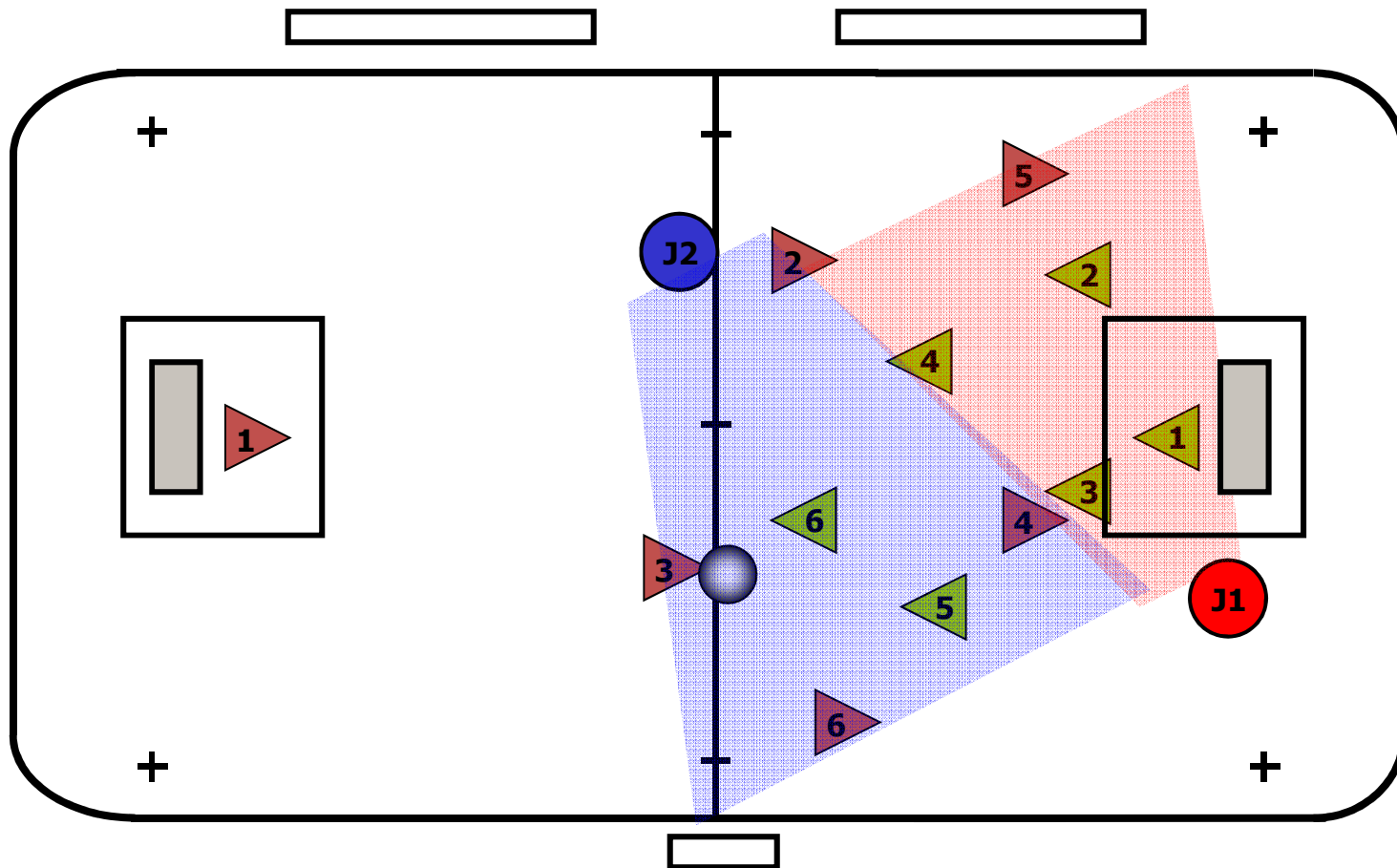
# I. Helyezkedés

## Pálya alapvető felosztása



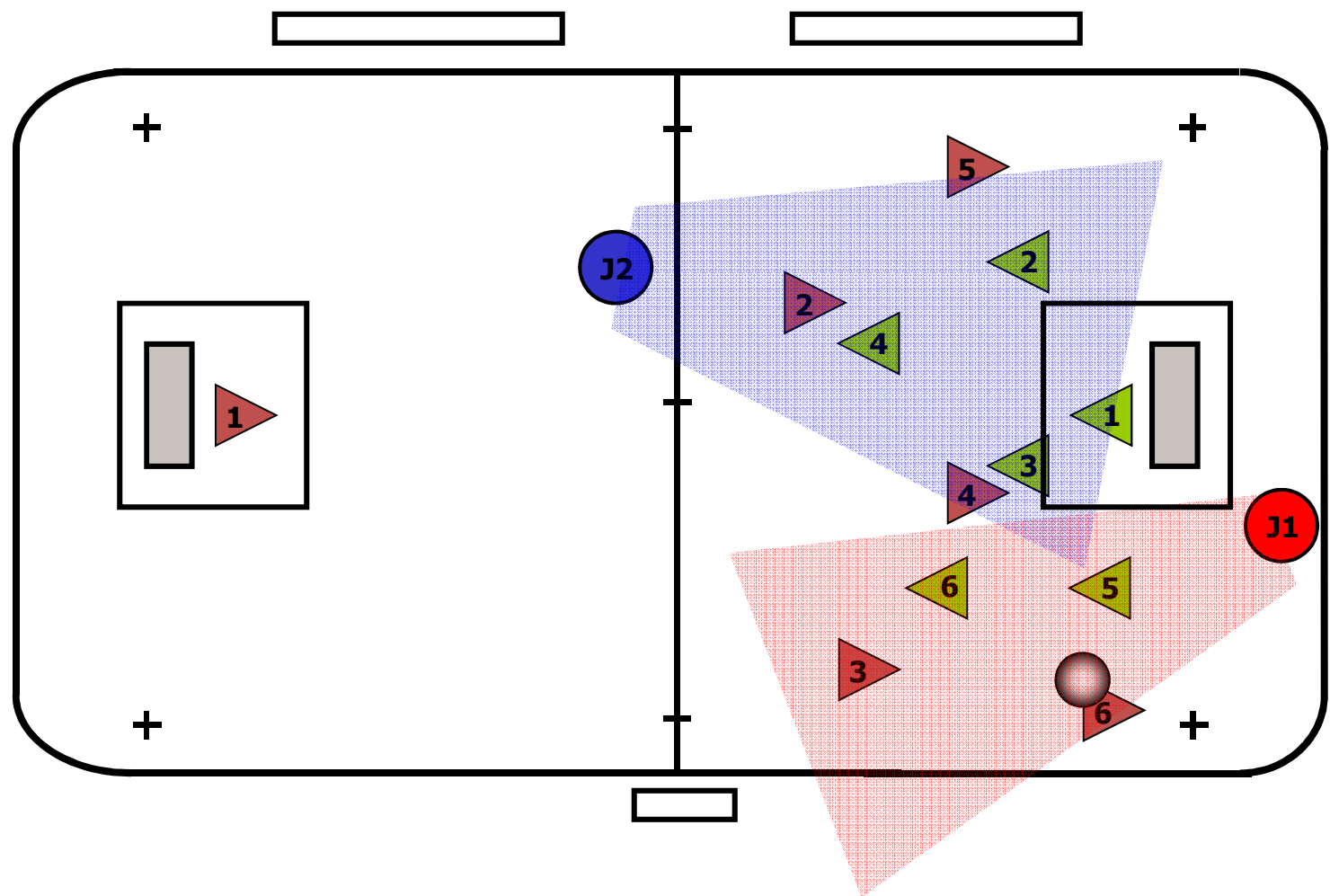
# Felállt támadás

J1 legfontosabb feladata a gólvonal kontrollálása. Emellett, amikor a labda a kaputól távol van, a kapu előtti terület felügyelete.

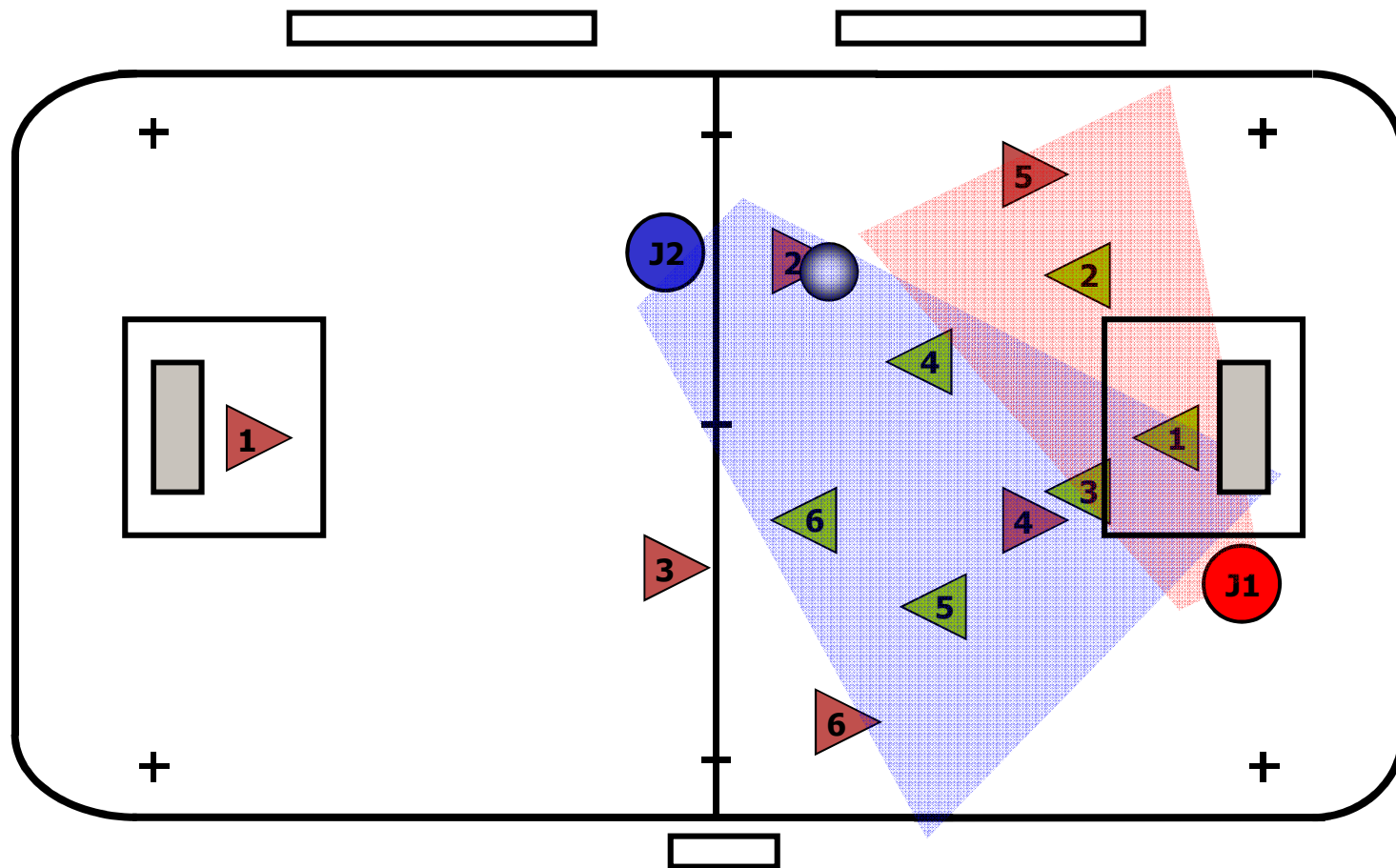


# Felállt támadás

Ha a labda a sarokba kerül (vagy elég közel van hozzá), J1 átveszi a labda követését, J2 a labda közvetlen közelében nem levő játékosokra ügyel (pl. kapu előtti terület). J1 igyekezzon úgy helyezkedni, hogy egy lövés esetén szemmel tudja tartani a gólvonalat is.

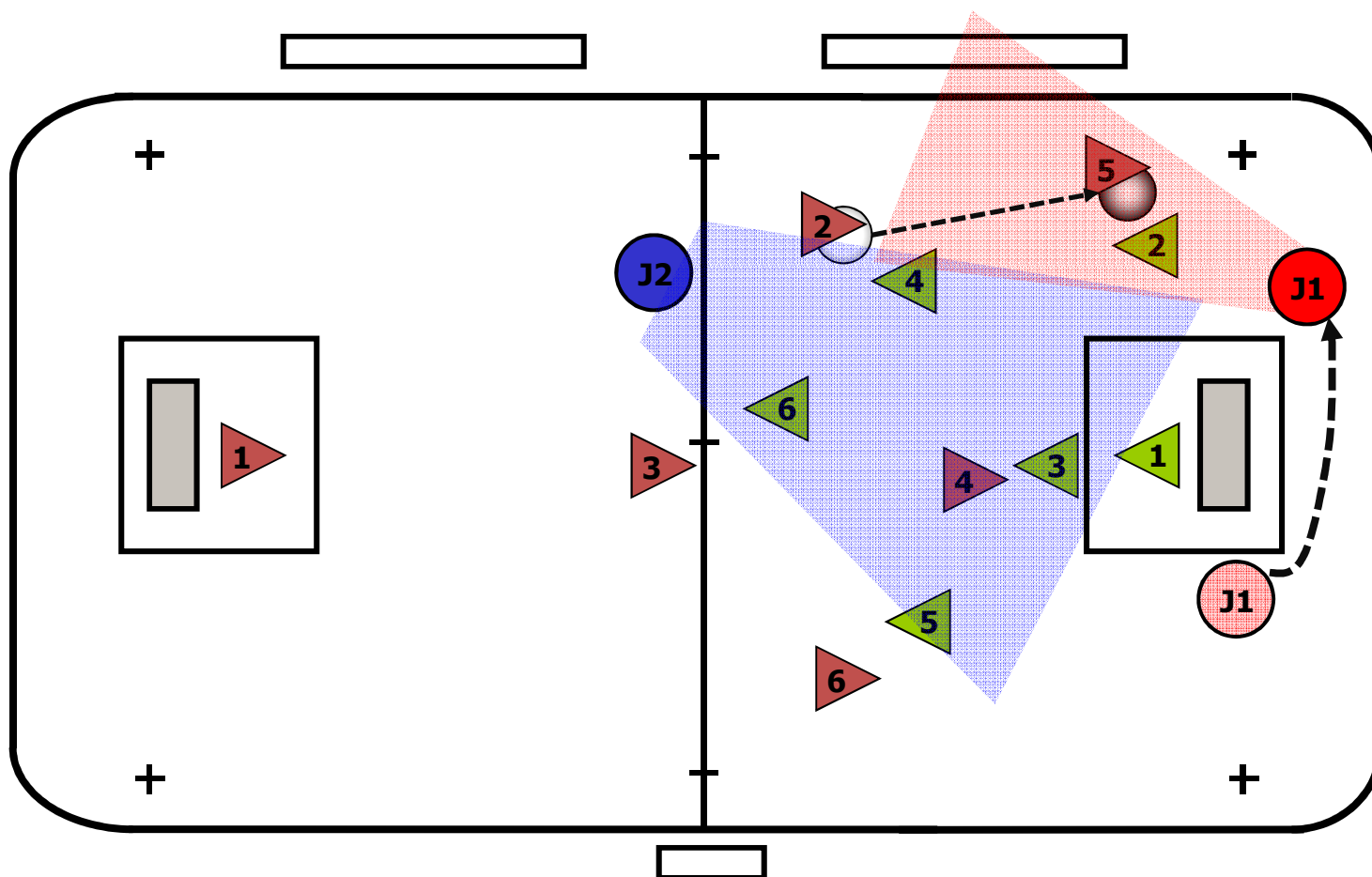


# Felállt támadás



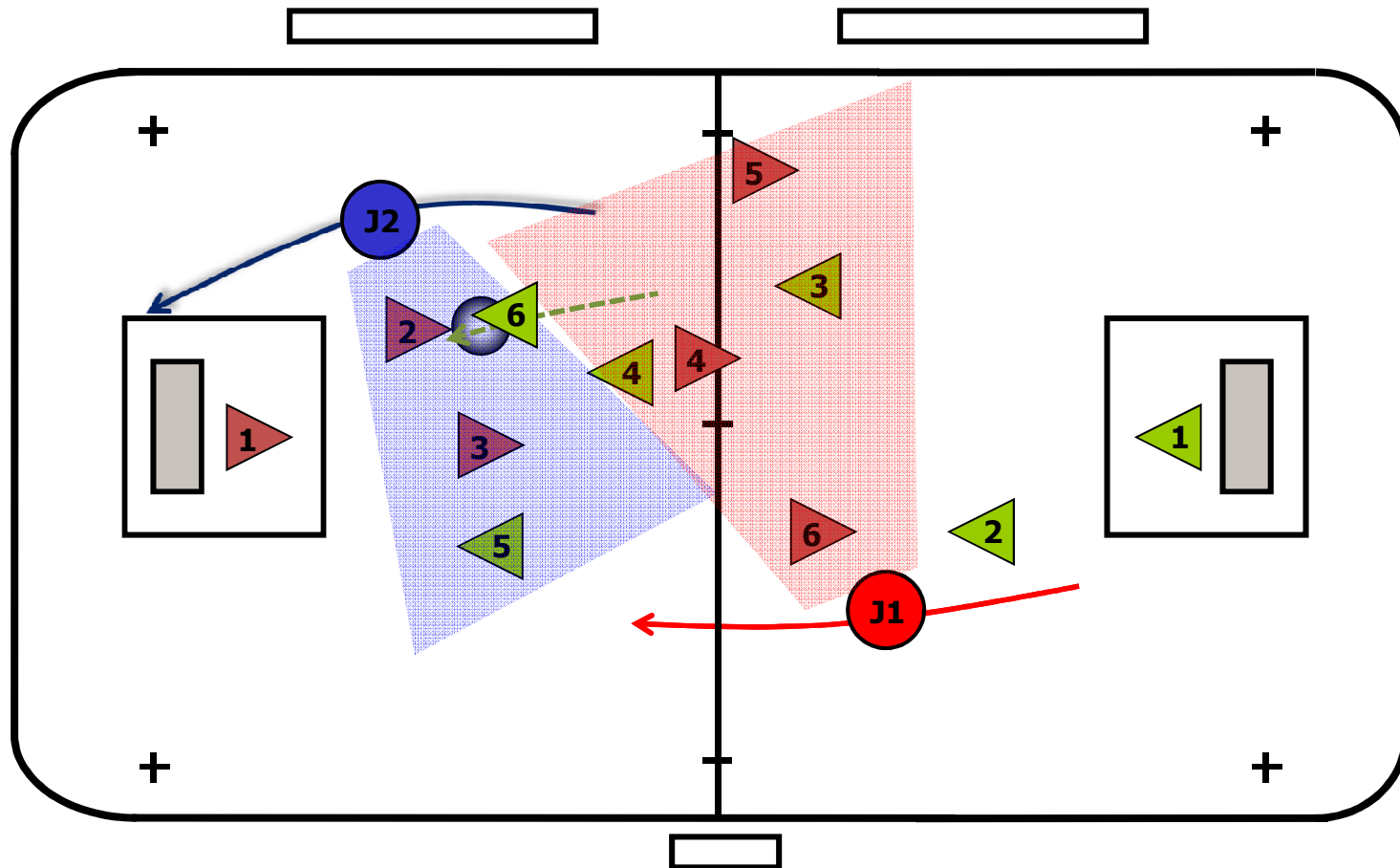
# Felállt támadás

Ha a labda az ellenkező sarokba kerül (vagy oda tart), J1 igyekezzon átvenni, és ezt helyezkedéssel is J2 tudtára adni. J1 továbbra is úgy helyezkedjen, hogy lövés vagy kapu elé történő passz esetén a gólvonalat felügyelni tudja.



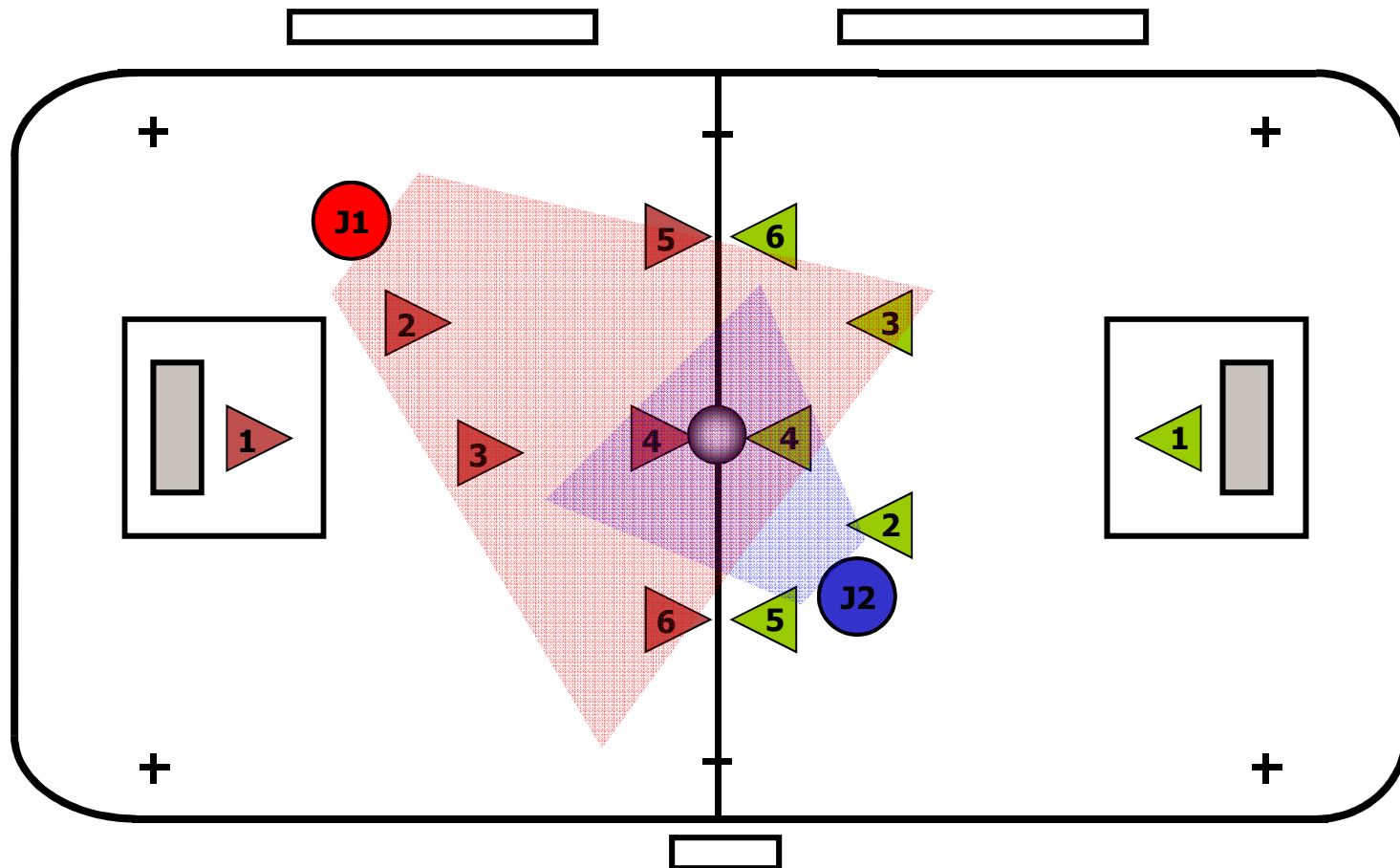
# Kontratámadás

J2 kontrollálja a támadás „első vonalát”. J1 a kontra követésénél vegye figyelembe, hogy a zöld csapat labdát veszíthet, és J1 vissza-kontránál útban lehet. Ha a labda felőli oldalon fut fel J1, akkor hagyjon nagyobb távolságot, vagy keresztbe fusson a kapu előtt (csak „haladóknak”!)



# Szabályozott helyzetek - Húzás

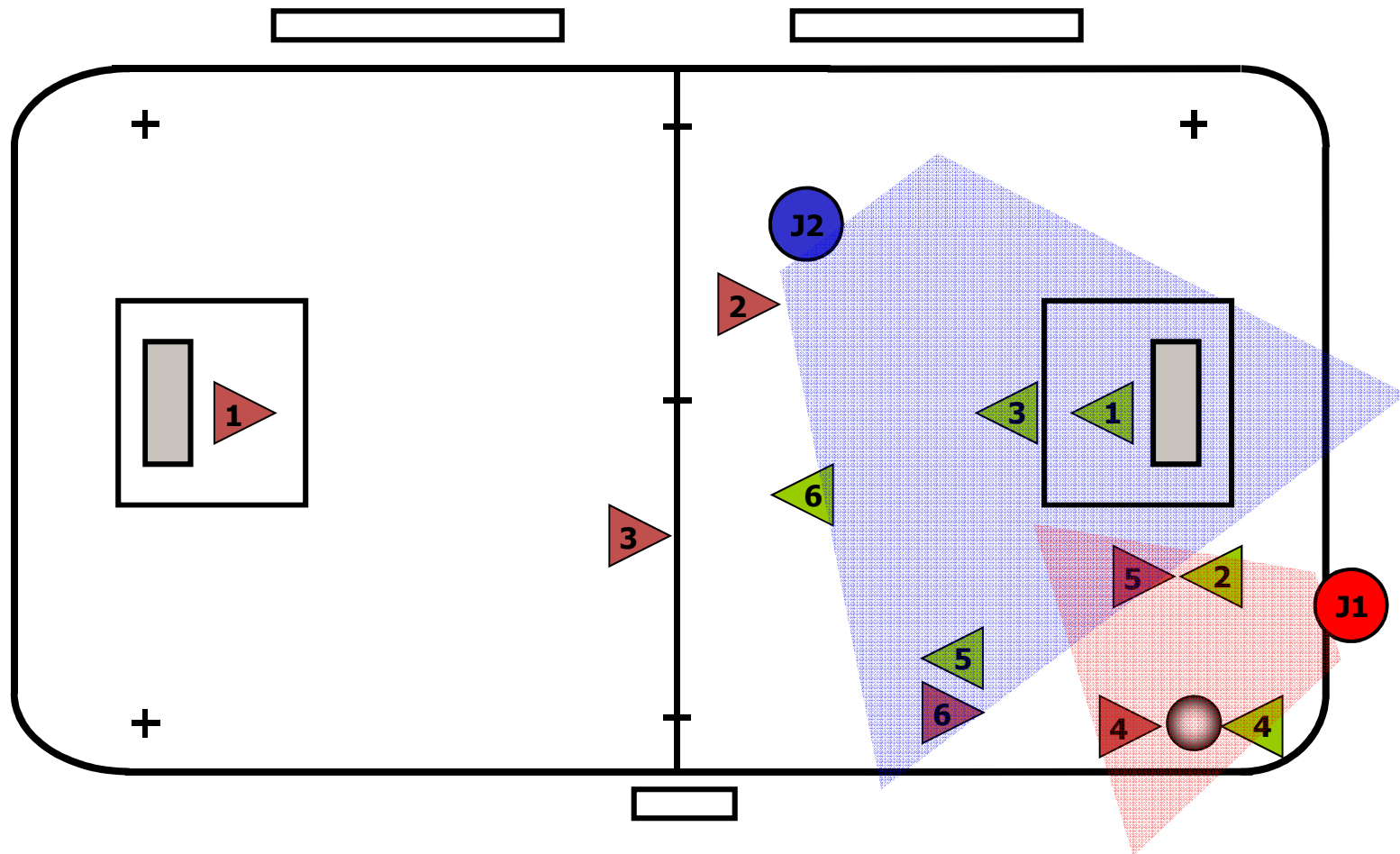
J2 kontrollálja a húzásban résztvevő játékosokat, és 5, 6 játékosok távolságát. Ha J2 „beavatkozik”, onnantól ne adjon lehetőséget a játékosoknak a helyzet önálló rendezésére.





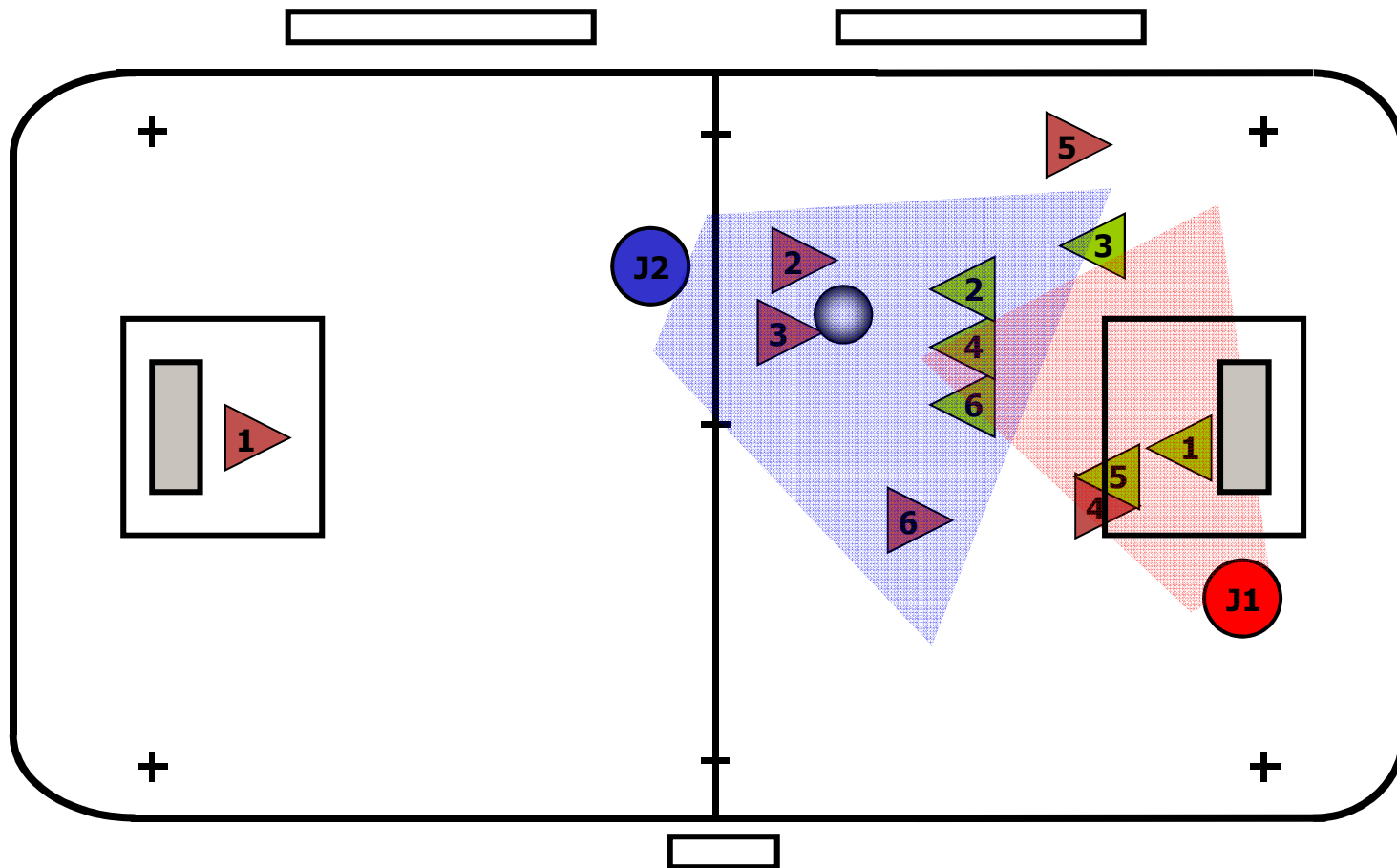
# Sarokbeütés / Húzás a sarokban

J1 kontrollálja a húzásban résztvevő játékosokat, és a közelben levő játékosok távolságát (kézzel jelezheti a 3 méter pontos helyét, kifejezetten sarokbeütésnél). Az oldalvonal menti helyezkedés ebben az esetben is hibás! Egy gyors támadó labdaszerzés után a gólvonalat a húzó játékosok és 2, 5 is ki fogja takarni.



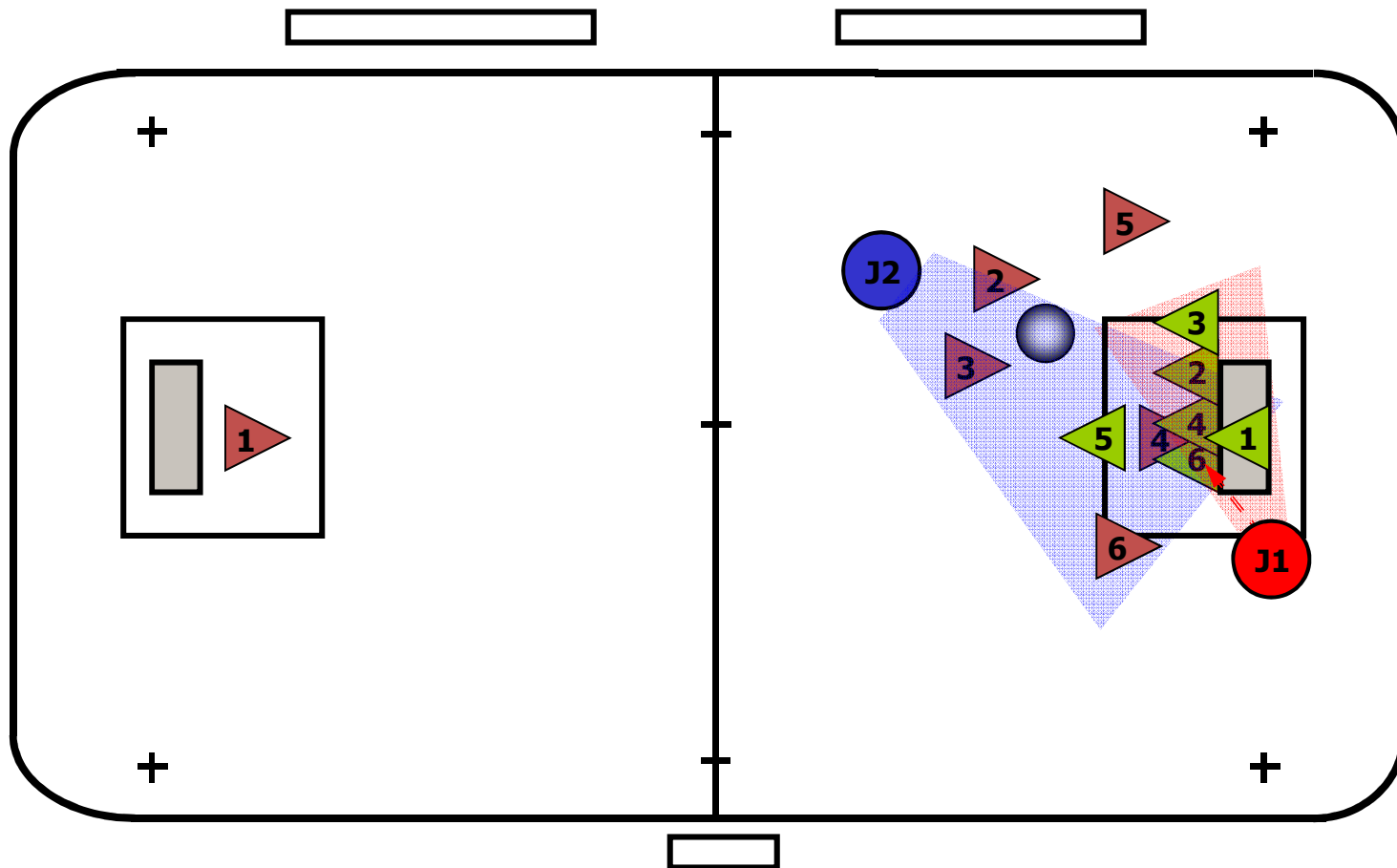
# Szabadütés, kaputól távol

J2 kontrollálja a labda helyét, a sorsfal távolságát, J1 felügyeli a gólvonalat és a kapu előtti területet.



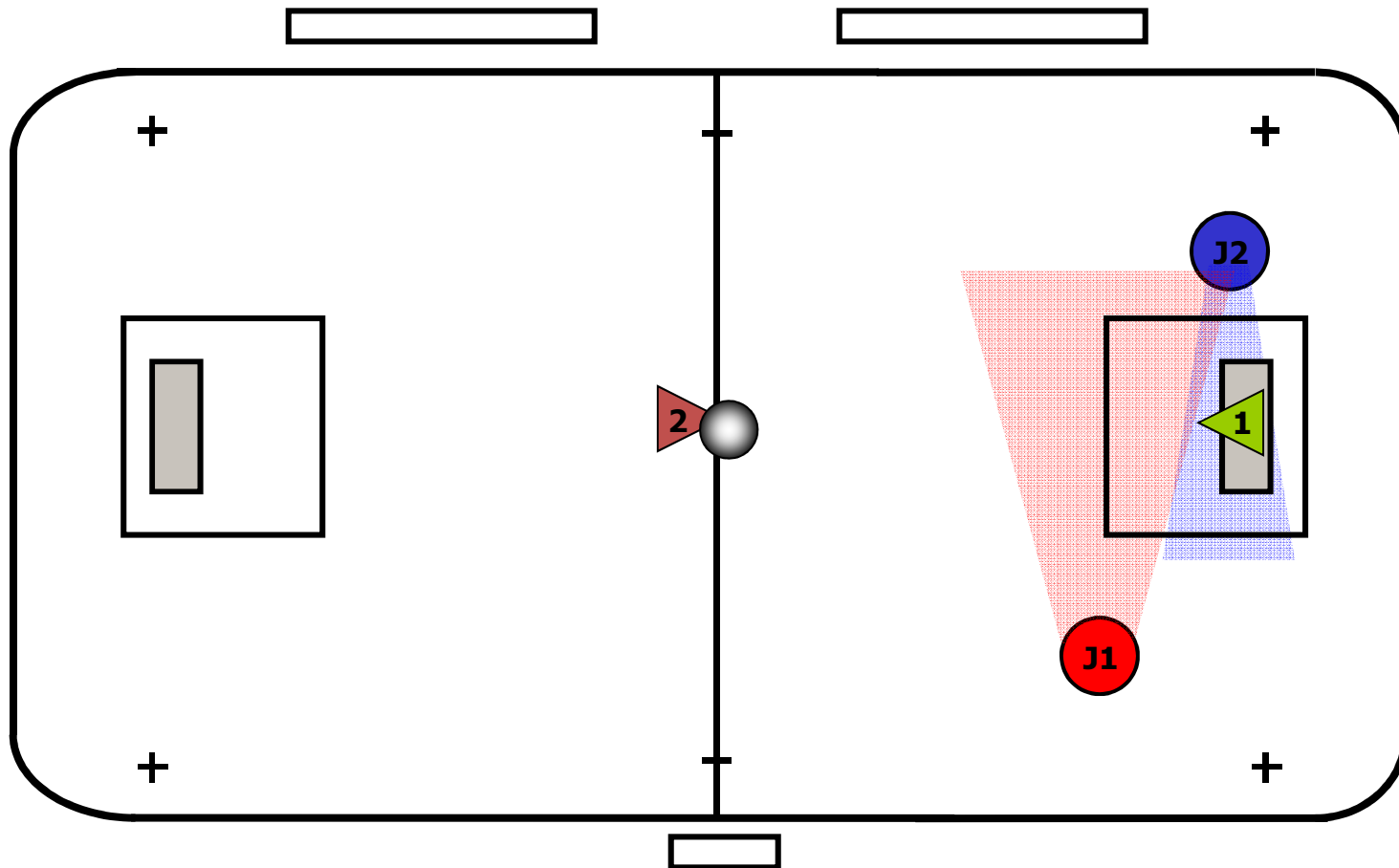
# Szabadütés, kapuhoz közel

J2 kontrollálja a labda helyét, a sorsfal távolságát. J1 segíthet a sorsfal megfelelő helyezkedésében (távolság), kézjelzéssel (a sorsfal elé kézzel benyúlva) vagy beszéddel irányíthatja a sorsfalat, közben kontrollálja a gólvonalat és közvetlen a kapu előtti területet (J1 feladata az esetleges gólnál a szabályos körülmények megállapítása). A szabadütés helye a kapusterülettől legalább 3 méterre legyen!

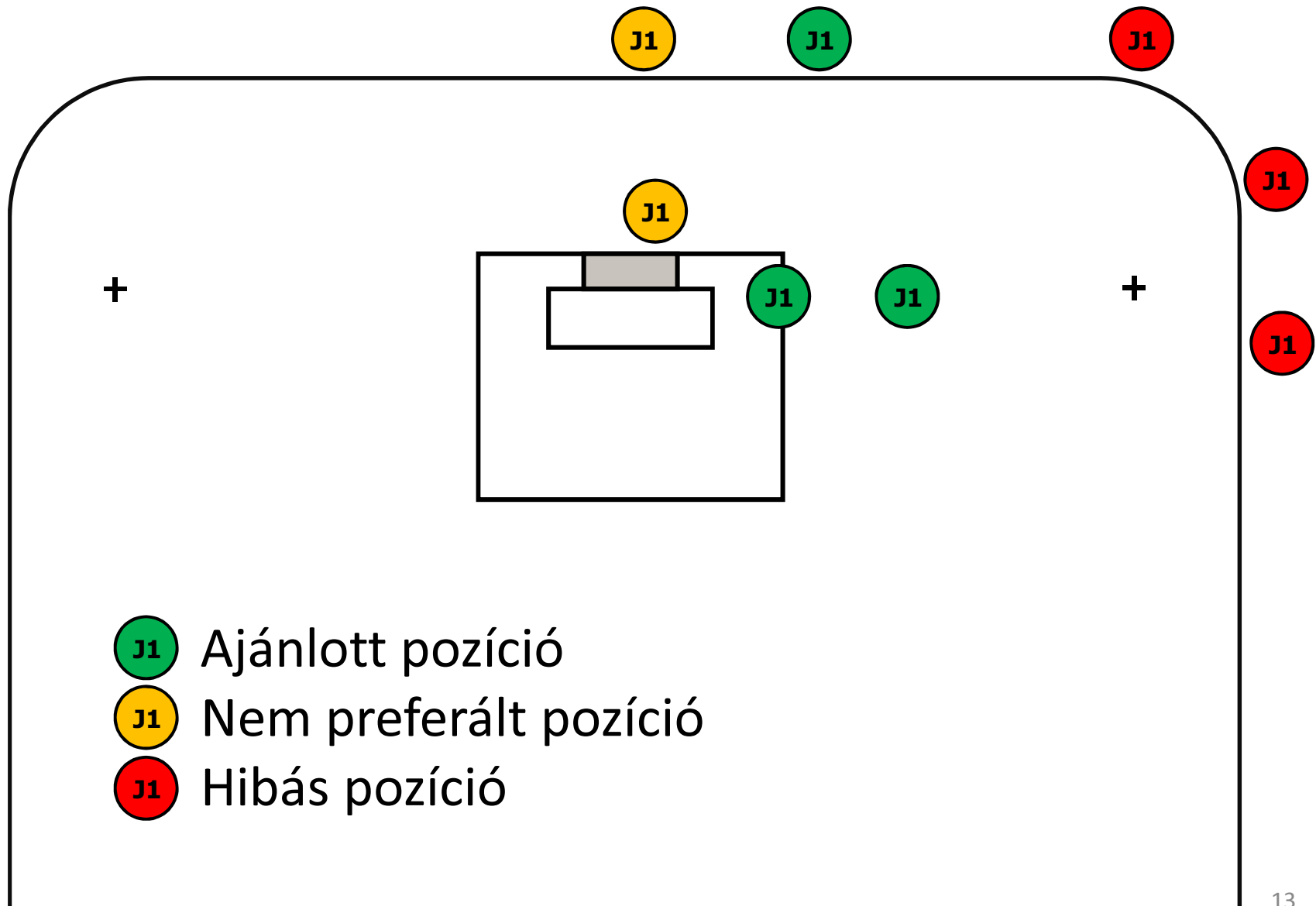


# Büntetőütés

J2 (gólvonali játékvezető) a csereterület felőli oldalán (hogy a cserepadról is lássanak). J1 kontrollálja, hogy a labda előre halad-e, J2 kontrollálja a gólvonalat. Egyik játékvezető sem mozog a büntetőütés alatt (azaz J1 nem „sétál” a büntetőt elvégző játékosal).

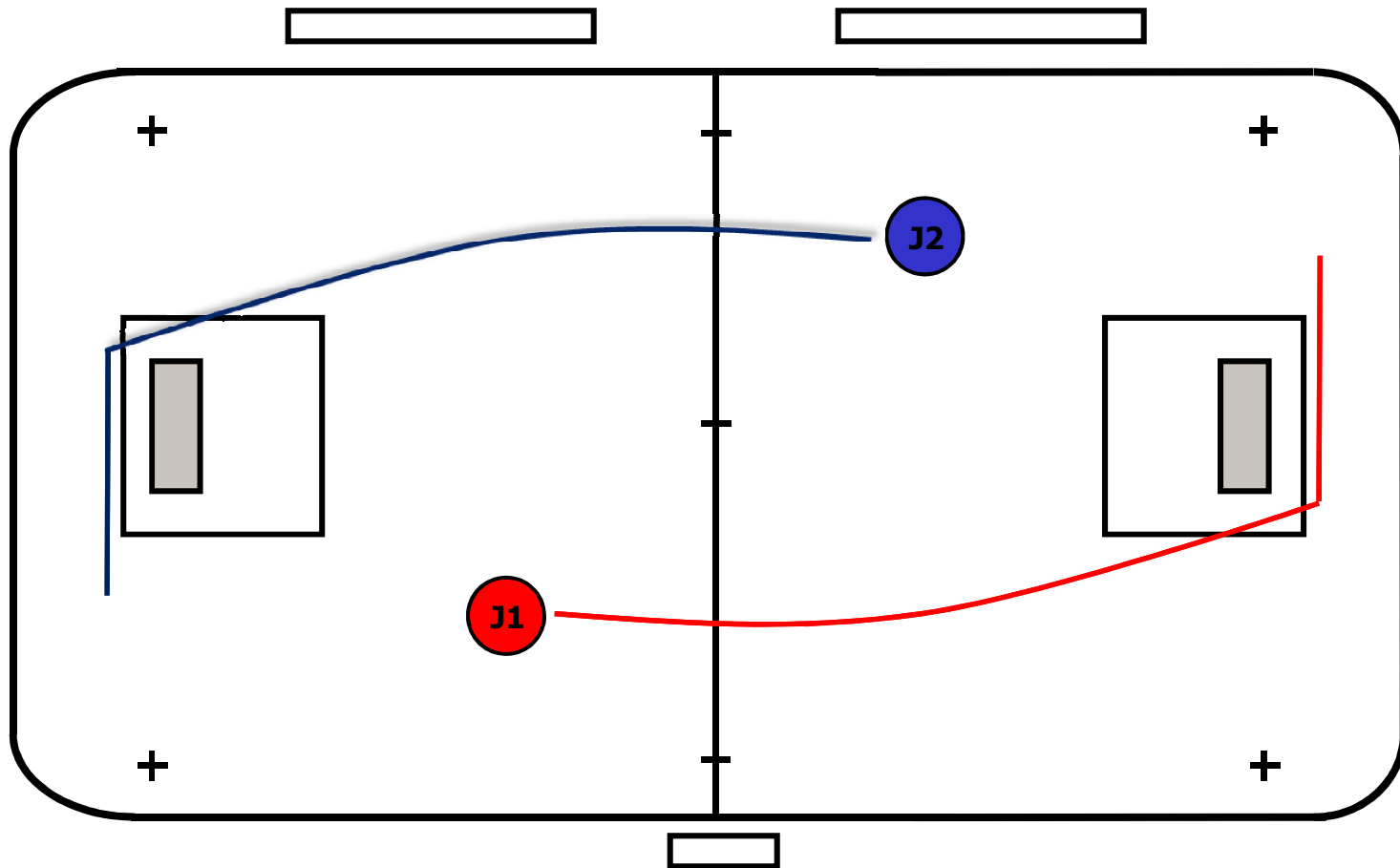


# Helyezkedés a kapunál



# *II. Mozgás*

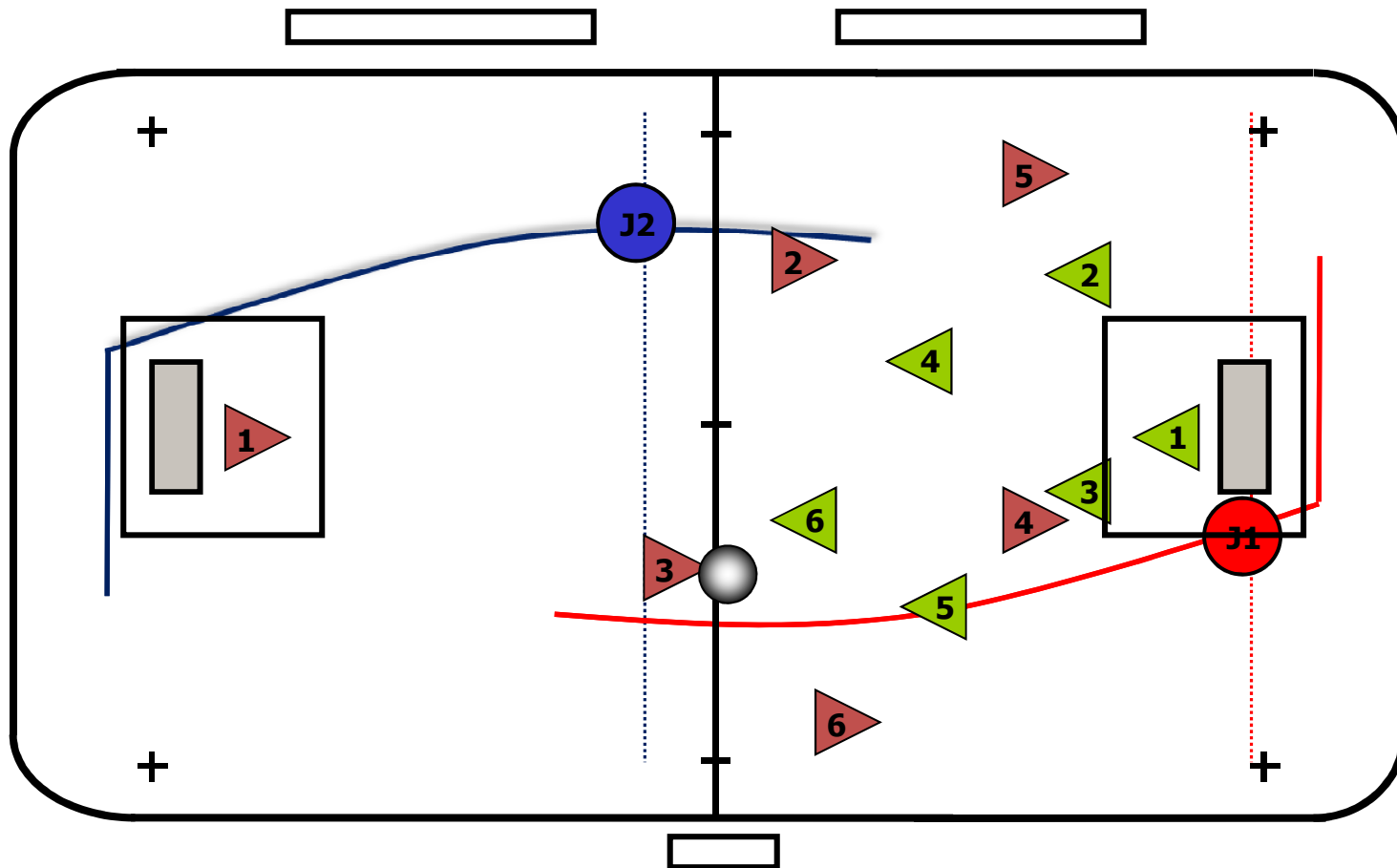
## Alapvető mozgás



# Felállt támadás

J1: Gólvonal

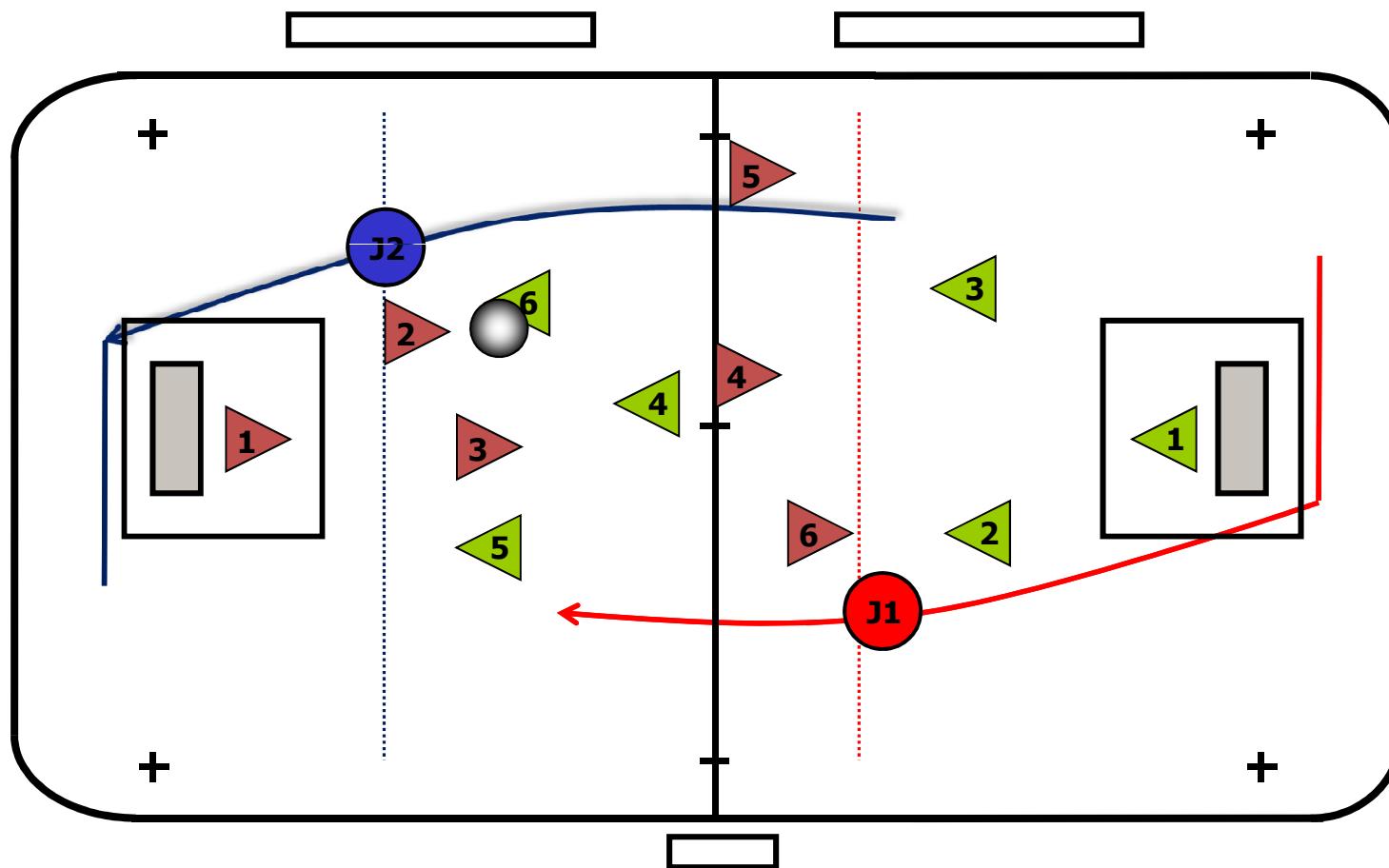
J2: Utolsó védő / Első támadó



# Kontratámadás

J1: Utolsó védő

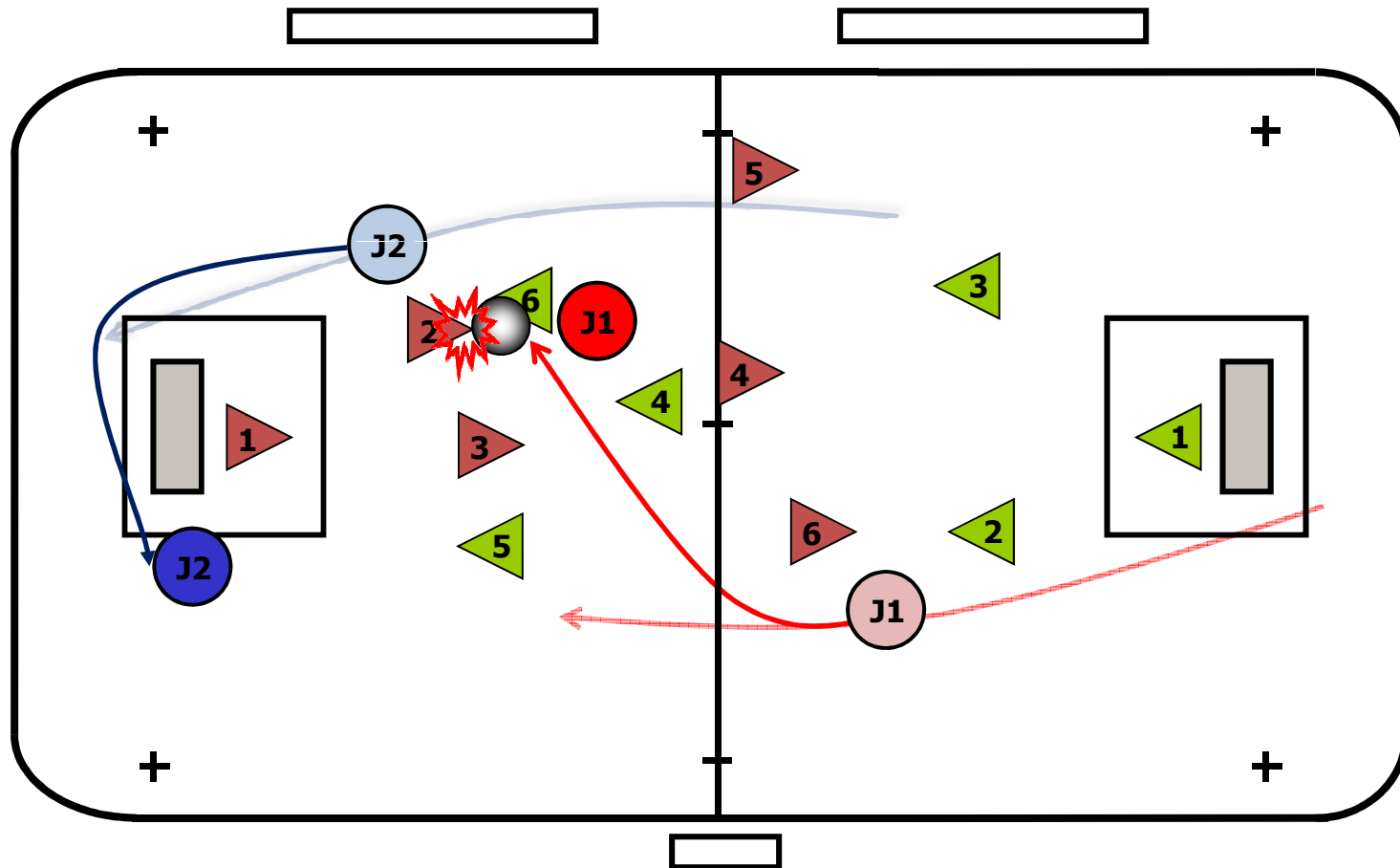
J2: Első védő / Első támadó (annyira kövesse a támadást, hogy vissza-kontránál meg tudjon fordulni. „Vészhelyzetben” oldalra is lehet egy kontra elől „menekülni”, de ezt igyekezzünk elkerülni.)





# Szabadütés

Szabadütésnél ne cseréljünk helyet a hosszú oldal mentén, mert ha gyorsan elvégzik, nem lesz, aki a gólvonalat kontrollálja. A közelebbi játékvezető (J2) hozza az ítéletet.



# „Tiltott” és „Nem ajánlott” helyek

- Kapu előtti terület
- Kapu hátsó része
- Sarkok
- Oldalvonalak mentén 3.5-4 méter
- Palánkon kívüli részek is!
- Legfeljebb rövid ideig tartózkodjunk itt

